



Hausordnung

Regeln für die eine WG im 1. Stock

Diese Etage ist eine **Hassfreie Zone**. Wer hetzt - fliegt raus!

Rauchen ist nur auf dem Balkon erlaubt!

Kippen dürfen nicht im Garten oder auf dem Boden landen. Aschenbecher benutzen.

Asche bzw Aschenbecherinhalt gehört nicht in die Gelbe Tonne!

Leere Bierflaschen müssen möglichst in einer Bierkiste verstaut werden!

Bierdeckel/Kronkorken gehören in den Müll und nicht auf den Fußboden oder in ein Glas.

Die Küche muss möglichst so hinterlassen werden, dass die anderen Mitbewohner sie auch benutzen können! Es handelt sich hier um ein Gemeinschaftszimmer.

Kompost darf gerne produziert und gesammelt werden, allerdings nicht über Nacht in der Küche gelagert werden. Bitte einfach direkt rausbringen.

Holzbesteck muss nach dem benutzen umgehend gesäubert werden! Das Antrocknen lassen von Essensresten auf dem Besteck gefolgt von tagelangem Einweichen in dreckigem Wasser fördert nur die Schimmel- und Keimbildung im Holz. Dadurch wird das Holzgeschirr unbenutzbar! Es wird zur Gefahr!

Der Backofen darf nicht mit Backpapier beladen ausgeschaltet werden! Ein gefahrloses Einschalten ohne vorherigen Kontroll-Blick hinein wegen brennbarem Material muss unbedingt gewährleistet sein!

Gläser mit Papier-Etiketten dürfen nicht in die Spülmaschine wandern! Die Spülmaschine entfernt zwar Essensreste, aber kann Altpapier nicht fachgerecht entsorgen. Dieses verstopft dann den Abfluss. Und diesen Abfluss möchte keiner von uns reinigen, stimmt's?

Wer Dreck macht, muss ihn auch beseitigen!

Der Aufenthalt in Bad und WC sollte nicht unnötig lange dauern! Bücher lesen oder Hörgeschichten anhören ist in diesen Räumlichkeiten eine Gemeinheit gegenüber den Mitbewohnern.

Jeder ist für seinen Besuch verantwortlich!

Mit diesem Hinweis soll vermieden werden, dass man betrunkene Personen in seinem Zimmer einquartiert, während man selbst auswärts übernachtet.

Schlechte Laune ist verboten!

Die Polizei darf nur mit einem richterlichen Durchsuchungsbeschluss die Wohnung betreten!